



PM för Julklappsplasket 2012

- Plats:** Sunnerbohallen i Ljungby, 25 m x 5 banor
- Lunch:** Lunchen kommer att serveras på Garvaren, karta finns i ert kuvert som ni hämtar i tävlingsbyrån, ändringar i er tidigare bokning skall göras senast den 2 november till: ljungbyss@live.se
- Startavgift:** Alla startavgifter faktureras i efterhand
- Tävlingstid:** **OBS! Vi har tidigare lagt pass 1**
Lördag pass 1, insim klockan 08.00 – 09.20, start klockan 09.30, beräknat slut kl. 12.55
Lördag pass 2, insim klockan 14.00 – 14.50, start klockan 15.00, beräknat slut kl. 18.15
- Tekniskt möte:** Klockan 09.00 i klubbrummet
- Avanmälning:** Skall göras på strykningslista, vi tar emot dessa på klubbmail: ljungbyss@live.se fram till fredag 7/12 klockan 12.00, annars lämnar ni dom till tävlingsbyrån en timme innan passets början.
- Tävlingstelefon:** Daniel Magnusson 0733 – 200 100
- Efteranmälning:** Vi kan tyvärr inte ta emot några efteranmälningar
- Lagkapper:** Skall lämnas in till tävlingsbyrån en timme före tävlingspassets start
- Tävlingsbyrån:** Finns i klubbrummet bredvid simhallen, här hämtar ni matbiljetter och i klubbbacken finns avanmälningsslappar och lagblanketter
- Prisutdelning:** Sker enligt bifogad grenordning, finns på heatlistan som förblad
- Livetiming:** Ändringar och uppdateringar sker här
- Resultatlistor:** Kommer att anslås på väggen ute i stora korridoren, finns på livetiming efter tävlingen och på Ljungby SS hemsida
- Övrigt:** Kom ihåg hänglås till skåpen i omklädningsrummen
- Avsimning:** Inne i Äventyrsdelens hoppbassäng sker endast avsimning, inga hopp från trampolinerna, simmarna får inte beträda rutschkanorna under tävlingsdagen
- Försäljning:** Ingen försäljning av simkläder eftersom TYR är på Sum Sim riks, försäljning av kaffe och mackor och Miklos goda våfflor
- Föreningar:** Alvesta SS, Anderstorps SS, Emmaboda SS, Gislaveds SS, Gnosjö SS, Hultsfreds SS, Jönköpings SS, Kristianstads SLS, Ljungby SS, Markaryds SS, Oskarshamns SS, Svenljunga SK, Värnamo SS, Växjö SS, Älmhults SS.

